



姫路市子ども会連合会 将棋のルール



1. 二歩打ちは負け
2. 「まった」はなし
3. 駒の裏打ちは負け
4. 行きどころのなし駒打ちは負け
5. 助言はなし
6. 打ち歩づめはなし
7. 王手放置(王手知らずは負け)



- ※ 制限時間 … 一局30分以内とし、30分を超えた場合は一手30秒未満秒読みとする。
- ※ 先手・後手 … 最初にジャンケンをし、勝ったほうが先手。
- ※ 上記以外は、日本将棋連盟のルールに準じ、その他は審判の判断によります。

注意事項

- ☆ 会場内には、選手とスタッフ以外は入れません。
- ☆ 対局時間に遅れた場合は、不戦敗となります。
- ☆ 対局が終わったら、駒をくずさずに手を挙げて審判に合図してください。
- ☆ 審判に勝敗を確認してもらったら、駒は片づけてください。



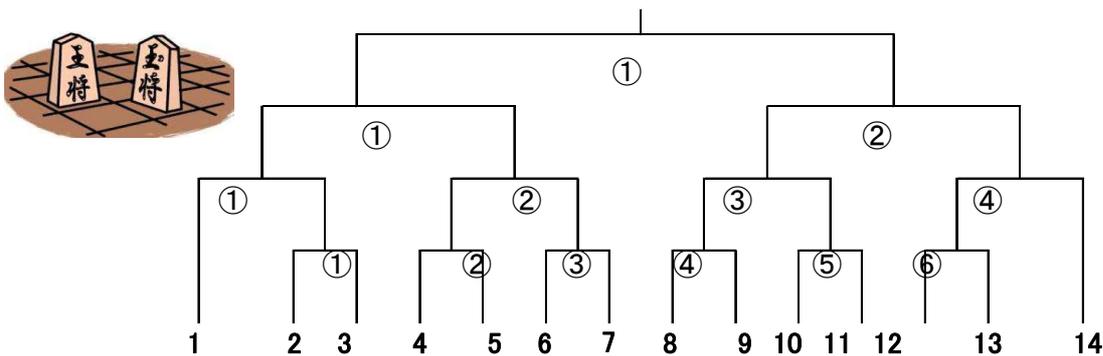
試合方法



トーナメント方式



低学年と高学年の区分ごとに、このトーナメント表により対戦を行います。



その他



- 準決勝より前に行われる試合で敗退した選手は、その時点で解散とします。
- なお、閉会式までは空いている席で解散した選手同士で自由に対局しても構いません。